

Serienausschreibung

MSC Wahlscheid Carrera Cup 2024 - Season 3



Inhalt

Inhalt	I
Vorwort.....	III
1 Organisation.....	1
1.1 Ansprechpartner	1
1.2 Allgemeine Informationen	1
2 Nennungen.....	2
2.1 Einschreibungen	2
2.2 Anzahl der Startplätze.....	2
2.3 Startnummern	2
3 Veranstaltungen	3
3.1 Termine und Strecken.....	3
3.2 Offizieller Zeitplan	3
3.3 Startaufstellung.....	4
3.4 Start.....	4
3.5 Zieleinlauf	4
3.6 Server.....	4
3.7 Wertung.....	5
3.8 Siegerehrung und Pokale.....	5
4 Fahrzeug.....	6
4.1 Fahrzeug.....	6
4.2 Fahrzeugeinstellungen / Setups.....	6
4.3 Fahrzeuglackierungen.....	6
5 Technische Voraussetzungen	7



Inhalt	MSC Wahlscheid e.V. im ADAC	
5.1	Verwendete Simulation	7
5.2	Zusätzliche Apps.....	7
5.3	SimSync.....	7
5.4	Content Manager und Custom Shaders Patch	7
5.5	Discord	8
6	Sportliches Reglement	9
6.1	Generelle Verhaltensregel im Zweikampf.....	9
6.2	Streckenbegrenzung.....	9
6.3	Boxeneinfahrt und -ausfahrt.....	9
6.4	Zusatzgewichte	9
6.5	Gentlement Agreement.....	10
6.6	Proteste	10
6.7	Strafen	11
6.8	Rennkommission	11



Vorwort

Der Carrera Cup ist eine Sim-Racing Serie des MSC Wahlscheid e.V. Die Serie richtet sich an Sim-Racer, welche faires Racing schätzen. Wir erwarten nicht, dass man auf einem hohen Niveau oder mit viel Erfahrung Rennen fahren kann. Allerdings erwarten wir von den Teilnehmern gegenseitigen Respekt auf und neben der Strecke.

Somit ist diese Veranstaltung nicht nur an erfahrene Sim-Racer, sondern auch an alle anderen gerichtet, die Spaß am Motorsport und an Sim-Racing haben.



1 Organisation

1.1 Ansprechpartner

Max Röhrig

Email: max@msc-wahlscheid.de

Discord (PN): max_278

1.2 Allgemeine Informationen

Die Serie wird über die Simulation Assetto Corsa ausgetragen. Dabei wird die Vollversion von Assetto Corsa vorausgesetzt.



2 Nennungen

2.1 Einschreibungen

Die Einschreibung zur Serie erfolgt über das Anmeldeformular unter

<https://forms.gle/wrNBgg6dx9obcg6v5>

Bitte füllt alle erforderlichen Felder aus und prüft die Angaben auf ihre Richtigkeit.

Die benötigten Passwörter bekommt ihr nach gelungener Einschreibung.

Eine Einschreibung, nach Beginn der Serie ist möglich. Hierbei sollte der Interessierte zusätzlich zur Anmeldung über das Anmeldeformular einen Ansprechpartner kontaktieren.

2.2 Anzahl der Startplätze

Das Fahrerfeld besteht aus maximal 30 Plätzen.

2.3 Startnummern

Bei der Nennung kann eine Wunschstartnummer zwischen 1 und 999 angegeben werden. Sollte diese Startnummer bereits vergeben sein wird dem Teilnehmer eine Startnummer zugeteilt.

3 Veranstaltungen

3.1 Termine und Strecken

<u>Datum</u>	<u>Strecke</u>
12.03.2024	Zolder
02.04.2024	Nürburgring – Nordschleife Endurance Cup
23.04.2024	Silverstone
14.05.2024	Red Bull Ring
04.06.2024	Watkins Glen
03.09.2024	Road America
24.09.2024	Donington
15.10.2024	Hungaroring
05.11.2024	Oulton Park
26.11.2024	TT Circuit Assen

3.2 Offizieller Zeitplan

19:00 Uhr	Freies Training	30 min
19:30 Uhr	Fahrerbesprechung	10 min
19:45 Uhr	Qualifying	15 min (+ Overtime)
20:10 Uhr	Rennen 1	30 min (+ Overtime)
20:45 Uhr	Rennen 2	30 min (+ Overtime)
21:15 Uhr	Voraussichtliches Ende	

3.3 Startaufstellung

Für das erste Rennen werden die Teilnehmer entsprechend dem Ergebnis des Qualifyings starten.

Die Startaufstellung für das zweite Rennen entspricht dem Ergebnis des ersten Rennens, ausgenommen der ersten acht Platzierungen. Die ersten acht Startplätze werden in umgedrehter Reihenfolge zum Ergebnis des ersten Rennens starten. Somit ergibt sich ein reverse Grid für die Top 8.

3.4 Start

Der Start erfolgt stehend nach der Assetto Corsa Ampel.

3.5 Zieleinlauf

Das Rennen kann ausschließlich durch das Überfahren der Ziellinie auf der Strecke beendet werden. Ein Überfahren der Zeilenlinie innerhalb der Boxengasse wird nicht als Überfahren der Ziellinie gewertet.

3.6 Server

Der Server kann unter dem Namen „MSC Wahlscheid Carrera Cup Season 2“ gefunden werden.

Für den Server gelten folgende Einstellungen:

Kraftstoffverbrauch:	100%
Reifenverschleiß:	100%
Schaden:	100%
Streckengrip:	100%
Temperatur:	wie auf dem Trainingsserver
Uhrzeit:	wie auf dem Trainingsserver

Ein Livetiming des Servers ist unter folgendem Link zu finden:

<http://de2.assettohosting.com:40579/live-timing>

3.7 Wertung

Die Punktevergabe erfolgt nach folgendem Term:

31 – [Platzierung]

Dies ergibt eine Abstufung von je einem Punkt pro Platzierung. Der Erstplatzierte bekommt dabei 30 Punkte und der 30`ste bekommt einen Punkt.

Jedem Teilnehmer stehen zwei Streichergebnisse zu, welche am Ende der Saison beim Gesamtergebnis berücksichtigt wird.

Somit gehen jeweils die beiden schlechtesten Saisonwertungen eines Laufes (beide Rennen eines Renntages) eines jeden Fahrers nicht mit in die Gesamtwertung ein.

Der aktuelle Meisterschaftsstand kann unter folgendem Link eingesehen werden:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1oKz2ZEdUMZpziAR3n6pEAIQhUsb0TdFC2wkRjE_CA-o/edit?usp=sharing

3.8 Siegerehrung und Pokale

Der Sieger, der Zweitplatzierte, sowie der Drittplatzierte am Ende der Meisterschaft werden auf das Jahresabschlussfest des MSC Wahlscheid e.V. eingeladen und dort jeweils mit einem Pokal geehrt. Das Jahresabschlussfest wird voraussichtlich Mitte Januar stattfinden.

4 Fahrzeug

4.1 Fahrzeug

Gefahren wird auf dem Porsche 911 GT3 Cup 992 von Guerilla Mods.

4.2 Fahrzeugeinstellungen / Setups

Das Fahrzeug wird auf dem Server über ein Fixed-Setup für alle Fahrer gleichgestellt. Ausschließlich der Reifendruck, der Tankinhalt, die Bremsbalance sowie die elektronischen Hilfen (ABS und TC) können variiert werden.

4.3 Fahrzeuglackierungen

Jeder Fahrer darf eine eigene Fahrzeuglackierung für sein gewähltes Fahrzeug einreichen. Für die Erstellung der Skins ist das Template zu verwenden, welches beim Download des Fahrzeuges beiliegt.

Dabei darf das Template nicht verändert werden. Aufkleber, die bereits auf den Fahrzeugen sind, dürfen nicht verändert, verschoben oder abgedeckt werden. Ebenfalls sind Ausländerfeindliche Inhalte, Sexistische Inhalte, oder andere Inhalte, die gegen die deutsche Verfassung oder das Grundgesetz verstoßen verboten.

Die Fahrer, die keine eigene Fahrzeuglackierung einreichen, bekommen von uns einen simplen Skin zur Verfügung gestellt.

Die Frist zur Einreichung der Fahrzeuglackierungen ist eine Woche vor dem Rennen. Die Datei der Fahrzeuglackierung kann per Mail an max@msc-wahlscheid.de eingereicht werden.

5 Technische Voraussetzungen

5.1 Verwendete Simulation

Die Serie wird auf der Simulation Assetto Corsa ausgetragen. Für die Veranstaltungen wird die Vollversion von Assetto Corsa vorausgesetzt.

5.2 Zusätzliche Apps

Es wird empfohlen zusätzliche Apps, welche Strafen aussprechen können (z.B. Real Penalty oder Pit Lane Penalty) zu deaktivieren. Dies kann man in den Einstellungen von Assetto Corsa unter dem Reiter „Apps“ machen, indem man den Haken der jeweiligen App entfernt.

5.3 SimSync

SimSync ist ein Programm, mit dem Inhalte für Assetto Corsa geteilt werden können.

Der SimSync der Serie heißt "MSC-Wahlscheid" Es handelt sich hierbei um eine eigene ini-Datei, die im SimSync per Drop-Down-Menü ausgewählt werden kann, sofern mehrere ini-Dateien im Assetto-Corsa-Verzeichnis vorhanden sind.

SimSync sowie die dazugehörige ini-Datei können unter folgendem Link heruntergeladen werden.

https://mega.nz/folder/rEEG3CZT#5JxHR45gpL-uK_SsjUcJmA

Dem Download ist ebenfalls eine Anleitung beigelegt, der entnommen werden kann, was bei der Installation zu beachten ist.

5.4 Content Manager und Custom Shaders Patch

Der Content Manager ist ein alternativer Launcher für Assetto Corsa und stellt zusammen mit dem Custom Shader Patch viele neue Funktionen bereit.

Für die Teilnahme benötigt ihr den Custom Shader Patch mindestens in der Version 0.1.76.



5.5 Discord

Während des Events ist es verpflichtend sich im Sprachkanal „Events“ auf dem Discordserver des MSC Wahlscheid zu befinden.

Unserem Discordserver könnt ihr unter folgendem Link beitreten:

<https://discord.gg/8RFXJP2xU4>

6 Sportliches Reglement

6.1 Generelle Verhaltensregel im Zweikampf

Generell solltet ihr euch im Zweikampf immer bedacht und fair verhalten. Eine Kollision kostet in der Regel beide Beteiligten viel Zeit. Lasst euch im Zweikampf gegenseitig also immer ausreichend Platz.

6.2 Streckenbegrenzung

Die Strecke wird durch die weiße Begrenzungslinie abgegrenzt. Ein Überfahren dieser Linie mit allen vier Reifen ist nicht gestattet und wird mit einem „Cut“ geahndet. Bei mehr als fünf „Cuts“ bekommt der betreffende Fahrer eine Strafe. Die Strafe wird durch Assetto Corsa selber ausgesprochen.

6.3 Boxeneinfahrt und -ausfahrt

Die Boxenausfahrtslinie, welche die Ausfahrt von der daneben liegenden Strecke abgrenzt, darf nicht befahren werden. Außerdem ist die Boxeneinfahrtslinie beim Einfahren in die Boxengasse zu beachten.

6.4 Zusatzgewichte

Um das Fahrerfeld enger beisammenzuhalten, werden je Lauf Zusatzgewichte berechnet.

Die Zusatzgewichte berechnen sich dabei nach folgender Zusammensetzung:

Platz 1	+ 15 kg	Je Rennen
Platz 2	+ 10 kg	Je Rennen
Platz 3	+ 5 kg	Je Rennen
Platz 4	0 kg	Je Rennen
Platz 5	- 5 kg	Je Rennen
Platz 6	- 10 kg	Je Rennen
Ab Platz 7	- 15 kg	Je Rennen

Die Zusatzgewichte der einzelnen Fahrer werden nach jedem Lauf berechnet. Dabei zählen die Ergebnisse beider Rennen eines Laufes für die Berechnung der neuen Zusatzgewichte.

Negative Zusatzgewichte werden nur auf vorhandenes Zusatzgewicht angewendet.

Es erfolgt keine Gewichtsgutschrift bei Nichtteilnahme an einem Rennen.

Das maximale Strafgewicht beträgt 100 kg.

6.5 Gentlement Agreement

Es besteht ein Gentlemens Agreement, womit Situationen direkt auf der Strecke geklärt werden können. Es entspricht dabei der realen "Give Back Position"-Strafe.

Sollte ein Teilnehmer auf der Strecke durch einen Fahrfehler oder eine Fehleinschätzung schuld sein, dass ein anderer Fahrer die Strecke verlassen muss oder Positionen verliert, dann kann dies durch ein wieder Vorlassen des betroffenen Fahrers korrigiert und das Rennen dann normal fortgesetzt werden. Somit werden Vorfälle direkt auf der Strecke geklärt und ein möglicher Vorteil direkt zurückgegeben.

Das Einhalten des Gentlement Agreement ist keine Garantie dafür, dass keine zusätzliche Strafe durch die Rennkommission ausgesprochen wird. Je nach Vergehen kann ein Fahrer, obwohl er das Gentlement Agreement eingehalten hat, noch bestraft werden. Dabei wird sich die Einhaltung des Agreements aber strafmildernd auswirken.

Allgemein möchten wir, dass ihr Respektvoll und fair miteinander auf der Strecke umgeht.

6.6 Proteste

Proteste können unter folgendem Link (<https://forms.gle/8cH7XZwuBzBRDnMv7>) bis 23:59 Uhr am Folgetag der entsprechenden Veranstaltung eingereicht werden. Die eingegangenen Proteste werden daraufhin in den darauffolgenden Tagen durch die Rennkommission untersucht, bewertet und Fahrer gegebenenfalls bestraft. Die Rennkommission behält sich das Recht vor auch eigene Proteste gegen Fahrer zu erheben, wenn dieser durch Vergehen aufgefallen ist.

6.7 Strafen

Strafen werden ausschließlich von der Rennkommission oder Assetto Corsa selber ausgesprochen.

Strafen durch weitere Apps müssen nicht beachtet werden.

Die von Assetto Corsa ausgesprochenen Strafen sind Strafen aufgrund von zu vielen „Cuts“ und eines Frühstartes.

Bei mehr als 5 „Cuts“ wird von Assetto Corsa automatisch eine Durchfahrtsstrafe ausgesprochen.

Bei einem Frühstart wird von Assetto Corsa automatisch eine Durchfahrtsstrafe ausgesprochen.

Andere Vergehen, welche von der Rennkommission untersucht werden können mit Verwarnungen oder einem bis drei Strafpunkten geahndet werden.

Strafpunkte gehen als Minuspunkte mit in die Gesamtwertung ein.

Bei drei Verwarnungen bekommt der Fahrer einen Strafpunkt.

6.8 Rennkommission

Die Rennkommission setzt sich aus Max Röhrig, Linus Kusch und Finn Unteroberdörster zusammen.

Entscheidungen der Rennkommission sind unanfechtbar.

In dem Falle, dass einer der Rennkommissare in einem Protest beteiligt ist, wird dieser aus der Beurteilung des Protestes ausgeschlossen.

Wir wünschen allen Fahrern viel Spaß und viel Erfolg bei den Rennen.